

بہ نام خدا

# مہمانی امنیت شبکہ

مؤلفین:

مهندس رضا حاتمیان

مهندس رامین مولانا پور



# فهرست مطالب

مقدمه..... ۱۱

## فصل اول: رمزنگاری

۱۴	مقدمه‌ای بر رمزنگاری.....
۱۸	رمزهای جایگزین.....
۲۰	رمزهای انتقالی.....
۲۱	پدهای یک مرتبه‌ای.....
۲۳	رمزنگاری کوانتومی.....
۲۸	دو اصل اساسی رمزنگاری.....
۲۸	افزونگی.....
۳۰	تازگی.....
۳۱	خلاصه.....
۳۱	مسائل.....

## فصل دوم: الگوریتم‌های کلید متقارن

۳۵	DES-استاندارد رمز گذاری داده.....
۳۸	DES سه‌تایی.....
۳۹	Advanced Encryption Standard-AES.....
۴۱	Rijndael.....
۴۴	حالت‌های رمز.....
۴۴	حالت کتاب کد الکترونیکی.....
۴۶	حالت زنجیره‌سازی بلوکی رمز.....
۴۷	حالت بازخورد رمز.....
۴۸	حالت رمز جریانی.....
۵۰	حالت مقابله.....

۵۱	رمزهای دیگر
۵۲	تحلیل رمز
۵۳	خلاصه
۵۴	مسائل

### فصل سوم: الگوریتم‌های کلید عمومی

۵۸	RSA
۶۱	سایر الگوریتم‌های کلید عمومی
۶۲	خلاصه
۶۲	مسائل

### فصل چهارم: امضاهای دیجیتال

۶۴	امضاهای کلید متقارن
۶۵	امضاهای کلید عمومی
۶۸	چکیده پیام‌ها
۶۹	SHA-1 و SHA-2
۷۲	MD5
۷۳	حمله روز تولد
۷۶	خلاصه
۷۶	مسائل

### فصل پنجم: مدیریت کلیدهای عمومی

۸۰	گواهی نامه‌ها
۸۲	X.509
۸۴	زیرساخت‌های کلید عمومی
۸۷	دایرکتوری‌ها
۸۸	ابطال
۸۹	خلاصه
۸۹	مسائل

## فصل ششم: امنیت ارتباط

۹۱	.....IPsec
۹۷	.....دیوارهای آتش
۱۰۲	.....شبکه‌های خصوصی مجازی
۱۰۴	.....امنیت بی‌سیم
۱۰۵	.....امنیت 802.11
۱۰۹	.....امنیت بلوتوث
۱۱۱	.....خلاصه
۱۱۱	.....مسائل

## فصل هفتم: پروتکل‌های احراز هویت

۱۱۴	.....احراز هویت برطبق کلید سری مشترک
۱۲۱	.....تولید یک کلید مشترک: مبادله کلید دیفی-هلمن
۱۲۴	.....احراز هویت با استفاده از یک مرکز توزیع کلید
۱۲۸	.....احراز هویت با استفاده از Kerberos
۱۳۱	.....احراز هویت با استفاده از رمزنگاری کلید عمومی
۱۳۳	.....خلاصه
۱۳۳	.....مسائل

## فصل هشتم: امنیت ایمیل

۱۳۵	.....Pretty Good Privacy-PGP
۱۴۱	.....S/MIME
۱۴۲	.....خلاصه
۱۴۲	.....مسائل

## فصل نهم: امنیت وب

۱۴۳	.....تهدیدها
۱۴۴	.....نام‌گذاری ایمن

۱۴۵	حقه‌بازی از طریق DNS
۱۴۸	DNS ایمن
۱۵۲	لایه سوکت‌های ایمنی
۱۵۷	امنیت کد سیار
۱۵۸	امنیت اپلت Java
۱۵۹	ActiveX
۱۶۰	JavaScript
۱۶۱	ضمایم مرورگر
۱۶۲	ویروس‌ها
۱۶۲	خلاصه
۱۶۲	مسائل

### فصل دهم: مسائل اجتماعی

۱۶۳	حریم خصوصی
۱۶۴	Remailer های گمنام
۱۶۸	آزادی بیان
۱۷۰	Steganography
۱۷۳	کپی‌رایت
۱۷۷	خلاصه
۱۷۷	مسائل

۱۷۹ ..... پروژه‌های عملی

۱۸۱ ..... منابع

## مقدمه

شبکه‌های کامپیوتری در چند دهه اول وجودشان، در اصل توسط محققان دانشگاهی برای ارسال ایمیل و توسط کارمندان شرکت‌ها برای به اشتراک‌گذاری چاپگر استفاده می‌شدند. تحت این شرایط، چندان به امنیت توجهی نمی‌شد. اما در حال حاضر، به دلیل این که میلیون‌ها شهروند عادی نیز از شبکه‌ها برای بانکداری، خرید و پر کردن فرم‌های مالیاتی استفاده می‌کنند و روز به روز ضعف‌های بیشتری پدیدار شدند، امنیت شبکه تبدیل به مشکلی با ابعاد گسترده شده است. در این کتاب، امنیت شبکه را از چندین زاویه مطالعه خواهیم کرد، به دام‌های مختلف اشاره می‌کنیم و پروتکل‌ها و الگوریتم‌های مختلف را برای ایمن‌تر ساختن شبکه‌ها بحث می‌کنیم.

امنیت، مبحث گسترده‌ای است و گناهان بسیاری را در برمی‌گیرد. در ساده‌ترین شکل آن، مطمئن می‌شویم که افراد فضول نمی‌توانند پیام‌ها را بخوانند یا حتی بدتر این که، پیام‌های ارسالی به گیرندگان دیگر را تغییر دهند. با افرادی سروکار داریم که سعی دارند به سرویس‌های راه‌دوری دسترسی داشته باشند که آن‌ها مجاز به استفاده از آن‌ها نیستند. همچنین روش‌هایی را بررسی می‌کنیم تا ببینیم آیا پیام "Pay by Friday" از IRS واقعاً از IRS ارسال شده و نه از Mafia. امنیت همچنین با مسائلی در مورد پیام‌های قانونی گرفته شده و مجدداً پخش شده و همچنین افرادی که بعداً تلاش می‌کنند که ارسال پیام‌های خاص را انکار کنند، سروکار دارد. بیشتر مسائل امنیتی عمده‌تر توسط افراد بدذاتی به وجود می‌آید که سعی دارند بهره‌ای از آن ببرند، جلب توجه کنند یا به کسی صدمه بزنند. تعدادی از رایج‌ترین مقصدها در شکل ۱ فهرست شده‌اند. از این فهرست باید مشخص شود که ایمن ساختن شبکه شامل مواردی بیش از رفع خطاهای برنامه‌نویس است. این کار شامل پیش دستی کردن بر دشمنان هوشمند است. همچنین باید مشخص شود که معیارهایی که مهاجمان اتفاقی را که مشکلات جدی را به وجود نمی‌آورند، خنثی می‌کنند، چیستند؟ رکوردهای پلیس نشان می‌دهد که بیشتر حملات آسیب‌رسان توسط افراد خارجی که از خط تلفن بهره‌برداری می‌کنند، به وجود نمی‌آید، بلکه توسط افراد داخلی به وجود می‌آید که از روی لجاجت این کار را انجام می‌دهند. سیستم‌های امنیتی باید برطبق این مسائل طراحی شوند.

هدف	دشمن
تجسس و سرگرمی در مورد ایمیل افراد	دانشجو
امتحان سیستم امنیتی افراد و سرقت داده‌ها	کراکر
ادعا کردن در مورد نشان دادن تمام اروپا، نه فقط آندورا	نماینده فروش
کشف برنامه بازاریابی استراتژیک رقیب	شرکت
کینه‌جویی به خاطر اخراج شدن	کارمند سابق
اختلاس پول از شرکت	حسابدار
انکار عهد و پیمان به مشتری به وسیله ایمیل	دلالت سهام شرکت‌ها
سرقت شماره‌های کارت اعتباری برای فروش	سرقت هویت
یادگیری اسرار نظامی یا صنعتی دشمن	دولت
سرقت اسرار جنگ زیستی	تروریست

شکل ۱- برخی افرادی که ممکن است مشکلات امنیتی به وجود آورند و دلیل آن.

مسائل امنیتی شبکه می‌توانند به چهار ناحیه تقریباً متداخل تقسیم شوند: محرمانگی، احراز هویت، انکارناپذیری و کنترل صحت. محرمانگی که رازداری هم گفته می‌شود، در مورد حفظ اطلاعات از دستان کاربر غیرمجاز است. این فکر معمولاً هنگامی به ذهن خطور می‌کند که درباره امنیت شبکه فکر می‌کنیم. احراز هویت در مورد تعیین فردی است که قبل از آشکار شدن اطلاعات حساس یا وارد شدن به یک معامله تجاری، با وی صحبت می‌کنید. انکارناپذیری در مورد امضاهاست. چگونه ادعا می‌کنید که مشتری شما واقعاً یک سفارش الکترونیکی داده است (مثلاً سفارشی به قیمت ۸۹ سنت را ادعا نکند که ۶۹ سنت بوده است)؟ یا ممکن است او ادعا کند که اصلاً چنین سفارشی نداده است. بالاخره، کنترل صحت در این مورد است که چگونه می‌توانید مطمئن شوید که پیام دریافتی شما واقعاً پیامی است که ارسال شده، نه پیامی که یک دشمن بدذات در حین انتقال تغییر داده است.

تمام این مسائل (محرمانگی، احراز هویت، انکارناپذیری و کنترل صحت) در سیستم‌های سنتی نیز روی می‌دهند، ولی با تفاوت‌هایی. صحت و محرمانگی با استفاده از پست الکترونیکی ثبت نام شده و قفل‌گذاری اسناد به دست می‌آید. دستبرد زدن به سلسله پست الکترونیکی مشکل‌تر از آنچه در روز Jesse James بود، است.



همچنین، افراد معمولاً می‌توانند تفاوت بین یک سند کاغذی اصل و فتوکپی را تشخیص دهند. به عنوان یک تست، یک فتوکپی از یک چک معتبر بگیرید. تلاش کنید چک اصلی را در بانک خود در روز دوشنبه نقد کنید. حال سعی کنید فتوکپی چک را در روز سه‌شنبه نقد کنید. تفاوت را در رفتار بانک مشاهده کنید. با چک‌های الکترونیکی، اصل و کپی غیرقابل تشخیص هستند. ممکن است مدتی طول بکشد تا بانک کنترل این مسأله را یاد بگیرد.

افراد، افراد دیگر را با ابزارهای مختلف شناسایی می‌کنند، از جمله تشخیص چهره، صدا و دست خط آن‌ها. تأیید امضا به وسیله امضاها روی کاغذ سربرگ، مهر برجسته و غیره کنترل می‌شود. دستکاری معمولاً می‌تواند به وسیله کارشناسان دست‌خط، جوهر و کاغذ تشخیص داده شود. هیچ یک از این گزینه‌ها، به صورت الکترونیکی وجود ندارد. بدیهی است، راه‌حل‌های دیگر مورد نیاز است.

قبل از این که به خود راه‌حل‌ها بپردازیم، صرف اندکی وقت در مورد در نظر گرفتن محلی که امنیت شبکه پشته پروتکل متعلق به آن است، ارزشمند است. احتمالاً هیچ مکان منفردی وجود ندارد. هر لایه دارای چیزی برای مشارکت است. در لایه فیزیکی، استراق سمع را می‌توان با پوشاندن خطوط انتقال (یا بهتر فیبرهای نوری) در لوله‌های مهر و موم شده حاوی یک گاز ساکن در فشار بالا خنثی کرد. هر تلاشی برای نفوذ به داخل تیوب، باعث آزاد شدن مقداری گاز می‌شود، فشار را کاهش می‌دهد و هشدار را به صدا در می‌آورد. برخی سیستم‌های نظامی از این تکنیک استفاده می‌کنند.

در لایه پیوند داده، بسته‌ها در یک خط نقطه به نقطه می‌توانند هنگام ترک یک ماشین رمزگشایی و در لحظه ورود به ماشین دیگر، رمزگذاری شوند. تمام این جزئیات می‌توانند در لایه پیوند داده مدیریت شوند، بدون اعتنا به آنچه که در لایه‌های بالاتر اتفاق می‌افتد. این راه‌حل هنگامی شکسته می‌شود که بسته‌ها باید چندین مسیریاب را پیمایش کنند، آن‌ها را آسیب‌پذیر رها کنند تا از درون مسیریاب مورد حمله قرار گیرد. همچنین، به برخی جلسات اجازه محافظت شدن نمی‌دهند (مثلاً، آن‌هایی که شامل خریدهای Online به وسیله کارت اعتباری هستند) و دیگران نه. با وجود این، رمزگذاری پیوند<sup>۱</sup>، هنگامی که این متد فراخوانی می‌شود، می‌تواند به سادگی به هر شبکه‌ای اضافه شود و اغلب مفید واقع می‌شود.

---

1- Link Encryption

در لایه شبکه، فایروال‌ها را می‌توان نصب کرد تا بسته‌ها را به خوبی حفظ کرد و بسته‌های بد را کنار گذاشت. امنیت IP همچنین در این لایه عمل می‌کند. در لایه انتقال، کل اتصالات می‌توانند به صورت انتها به انتها رمزگذاری شوند، یعنی، فرآیند به فرآیند. برای حداکثر امنیت، به امنیت انتها به انتها نیاز است. بالاخره، مسائلی از قبیل احراز هویت کاربر و انکارناپذیری فقط می‌تواند در لایه کاربردی مدیریت شود.

با توجه به این که امنیت کاملاً در یک لایه منطبق نمی‌شود، در این کتاب هم منطبق نمی‌شود. به این دلیل، نیازمند بیش از یک کتاب مبانی است.

در حالی که این کتاب، فنی و الزامی است، همچنین برای این لحظه تقریباً نامرتبط است. به خوبی مستند شده است که مثلاً بیشتر ناکامی‌های امنیتی در بانک‌ها، وابسته به رویه‌های امنیتی سست و کارمندان نالایق، اشکالات بیشمار پیاده‌سازی که نفوذهای راه‌دور توسط کاربران غیرمجاز را ممکن می‌سازند و حملات معروف به مهندسی اجتماعی که مشتریان در مورد آشکار کردن جزئیات حساب خود فریب می‌خورند، هستند. تمام این مسائل امنیتی شایع‌تر از بزهکاران باهوشی که به خطوط تلفن گوش می‌دهند و سپس پیام‌های رمزگذاری شده را رمزگشایی می‌کنند، است. اگر کسی بتواند به شعبه‌ای تصادفی از یک بانک یا یک ATM برود، او به خیایانی می‌رسد و ادعا می‌کند PIN خود را فراموش کرده و یکی جدید می‌خواهد (به نام روابط خوب مشتری)، تمام روش‌های رمزنگاری در دنیا از این روش سوء استفاده، جلوگیری نخواهند کرد. در این مورد، کتاب Ross Anderson (2008a) چشم و گوش افراد را واقعاً باز می‌کند، زیرا صدها مثال از ناکامی‌های امنیتی را در صنایع بیشمار مستند کرده که تقریباً تمام آن‌ها به‌طور مؤدبانه شیوه‌های ناشیانه کسب‌وکار یا بی‌توجهی به امنیت نامیده می‌شوند. با این وجود شالوده فنی که تجارت الکترونیکی بر اساس آن ساخته شده است، و در آن تمام عوامل دیگر به خوبی انجام شده‌اند، ساخته می‌شود، رمزنگاری است.

به استثنای امنیت لایه فیزیکی، تقریباً تمام امنیت شبکه برطبق اصول رمزنگاری است. به این دلیل، با بررسی رمزنگاری با قدری جزئیات، مطالعه امنیت را شروع خواهیم کرد. برخی از اصول اولیه را بررسی می‌کنیم. برخی از الگوریتم‌ها و ساختمان داده‌های پایه مورد استفاده در رمزنگاری را بحث خواهیم کرد. سپس به‌طور مفصل بررسی می‌کنیم چگونه این مفاهیم می‌توانند برای حصول امنیت در شبکه‌ها استفاده شوند. در نهایت با برخی تفکرات جزیی در مورد فناوری و جامعه کتاب را به پایان می‌رسانیم.

قبل از شروع، یک فکر آخری هم می‌ماند: چه چیزی بیان نمی‌شود. ما تلاش داریم بر مباحث شبکه‌سازی تمرکز کنیم و نه مباحث مربوط به سیستم‌عامل و برنامه کاربردی. هر چند ترسیم این خط همواره مشکل است. مثلاً، در اینجا هیچ چیزی درباره احراز هویت کاربر با استفاده از بیومتریک، امنیت رمز عبور، حملات سرریز بافر، اسب‌های تروا، login spoofing، تزریق کد از قبیل اسکریپت‌نویسی چند سایتی، ویروس‌ها، کرم‌ها و از این قبیل نداریم. حال اجازه دهید سفر خود را شروع کنیم.

